

## 障害者任免状況通報書

機関名 一宮市教育委員会

令和7年6月1日現在

<b>A 任免状況</b>											
① 職員の数 ((注意) 2、3参照)			② 除外職員の数 ((注意) 3、4参照)			③ 旧除外職員の数 ((注意) 3、5参照)					
a 職員の数 (短時間勤務職員の数を除く)	b 短時間勤務職員の数 $= a + (b \times 0.5)$	c 職員の総数 $= a + (b \times 0.5)$	d 除外職員の数 (短時間勤務職員を除く)	e 短時間勤務除外職員の数 $= d + (e \times 0.5)$	f 除外職員の総数 $= d + (e \times 0.5)$	g 旧除外職員の数 (短時間勤務職員を除く)	h 短時間勤務旧除外職員の数 $= g + (h \times 0.5)$	i 旧除外職員の総数 $= g + (h \times 0.5)$			
126 人	29 人	140.5 人	0 人	0 人	0 人	1 人	0 人	1 人			
<b>④ 身体障害者、知的障害者又は精神障害者である職員の数 ((注意) 3、6参照)</b>											
(イ) 重度身体障害者 以外の身体障害者 職員	(ロ) 重度身体障害者 である短時間勤務 勤務職員	(ハ) 重度身体障害者 以外の身体障害者 職員	(ニ) 重度身体障害者 である特定短時間勤務職員	(ホ) 身体障害者の数 $= (I \times 2) + L + H + (N + H) \times 0.5$	(ト) 重度知的障害者 以外の知的障害者 職員	(リ) 重度知的障害者 である短時間勤務 勤務職員	(エ) 重度知的障害者 以外の知的障害者 職員	(メ) 重度知的障害者 である短時間勤務 勤務職員	(タ) 知的障害者の数 $= (T \times 2) + C + L + (E + M) \times 0.5$	(ガ) 精神障害者 である短時間勤務 勤務職員	(ダ) 精神障害者 である特定短時間勤務職員
0 人 ( 0 )	3 人 ( 0 )	0 人 ( 0 )	0 人 ( 0 )	0 人 ( 0 )	3 人 ( 0 )	0 人 ( 0 )	0 人 ( 0 )	0 人 ( 0 )	0 人 ( 0 )	0 人 ( 0 )	0 人 ( 0 )
<b>B 上記に基づく計算</b>											
⑤ 現在設定されている除外率 ((注意) 7参照)	⑥ 基準割合 $= (3) / (1) c - (2) f \times 100$ (注意) 8、9参照	⑦ ⑥に基づく除外率 (注意) 10参照	⑧ 適用される除外率 (注意) 11参照	⑨ 法定雇用障害者数の算定の基礎となる職員の数 $= (1) c - (2) f - ((1) c - (2) f) \times (8)$ (注意) 12参照	⑩ 障害者計 $= 4 + 4 + T + (4) \times 10$ (注意) 13参照	⑪ 実雇用率 $= (10) / (9) \times 100$ (注意) 14参照	⑫ 法定雇用障害者数を達成するため採用しなければならない身体障害者、知的障害者又は精神障害者の数 (注意) 15参照				
0 %	0 %	0 %	0 %	140.5 人	3 人	2.14 %	0 人				
<b>C 障害者の雇用の促進等に関する法律別表に掲げる種類別の身体障害者数</b>											
区分		人 数	区分		人 数	区分		人 数			
視覚障害者 (第1号に該当する者)	視力障害	人	上肢不自由	人	心臓機能障害	人					
聴覚又は平衡機能障害者 (第2号に該当する者)	平衡機能障害	人	上肢機能障害	人	内部障害者 (第5号に該当する者)	人					
音声・言語・そしゃく機能障害者(第3号に該当する者)	人		移動機能障害	人	ぼうこう又は直腸機能障害	人					
D 障害者雇用推進者	役職名 教育部総務課長	氏名 谷口 純一	E 障害者活躍推進計画及びその取組の実施状況を公表しているURL <a href="https://www.city.ichinomiya.aichi.jp/soumu/jinji/1044360/1034771/1034772.html">https://www.city.ichinomiya.aichi.jp/soumu/jinji/1044360/1034771/1034772.html</a>								
障害者の雇用の促進等に関する法律施行令第8条の規定により、上記のとおり通報する。											
令和7年6月18日 厚生労働大臣 殿 都道府県労働局長						任命権者の官職及び氏名 一宮市教育委員会					